

Escreva o nome da Escola, do distrito ou Região Autónoma em que se insere e a Sessão em que participa (Básico ou Secundário). O projecto de Recomendação tem de respeitar os seguintes limites de texto: exposição de motivos – 3300 caracteres (incluindo espaços); cada medida – 850 caracteres (incluindo espaços). Confira estes limites no seu texto antes de copiar e colar nos espaços previstos.

Identificação da Escola: Instituto de Ciências Educativas
Circulo: Lisboa
Sessão: Secundário

### **Projecto de Recomendação:**

**Exposição de motivos:** (considerações ou argumentos que justificam ou enquadram as medidas propostas)

Como sabemos, os jovens hoje em dia estão completamente afastados da sociedade e dos seus problemas, e ainda mais das iniciativas para acabar ou diminuir estas mesmas assimetrias; podemos até afirmar que os jovens menosprezam a política, ligando-a inteiramente à corrupção dita existente nesta e tornando-a como “certa”, ignorando desta forma uma possível gestão da sua comunidade.

Quantos não são os jovens cidadãos que se dirigem às urnas para votar em branco ou mesmo nulo? Ou, também de referir, aqueles, que nem sequer vão votar? Isto sem falar nos adultos que fazem precisamente o mesmo. Na nossa opinião, a actividade política está bastante mediatizada, e apontamos o dedo aos media por denegrirem de certa forma a actividade política portuguesa e as suas iniciativas para melhorar as assimetrias do nosso país. Desta forma, saudamos esta iniciativa por sabermos que motivou todos estes jovens a tentarem combater este problema que a nossa sociedade enfrenta há já alguns anos.

Considerando esta problemática que afecta a democracia portuguesa a Sessão Escolar do ICE - Instituto de Ciências Educativas, manifesta claramente a sua preocupação em relação a este alheamento da juventude. Envoltos neste espírito, esta assembleia decide aprovar, em sessão no dia 17 de Janeiro de 2009, as seguintes medidas, que remetem aos órgãos competentes:

**Medidas propostas:** (redigir com clareza e objectividade, sem alíneas)

1. Propomos algumas medidas para incentivar o voluntariado, o associativismo, a solidariedade, o diálogo intercultural, a intervenção política e a realização pessoal por parte

*Escreva o nome da Escola, do distrito ou Região Autónoma em que se insere e a Sessão em que participa (Básico ou Secundário). O projecto de Recomendação tem de respeitar os seguintes limites de texto: exposição de motivos – 3300 caracteres (incluindo espaços); cada medida – 850 caracteres (incluindo espaços). Confira estes limites no seu texto antes de copiar e colar nos espaços previstos.*

dos nossos jovens. Acreditando maioritariamente na educação como um ponto de partida fundamental para o desenvolvimento da sociedade. Desta forma, a nossa primeira medida é a organização de actividades de cariz político nas escolas, como por exemplo a criação de palestras para o 5º e 6º ano, dando-lhes a conhecer os partidos políticos existentes, os seus ideais e propostas para fomentar o bem-estar e desenvolvimento da sua sociedade, somos ainda da opinião de que estas palestras deveriam ser organizadas pelo Ministério da Educação e deveriam repetir-se de ano a ano.

2. Defendemos o aprofundamento da disciplina de formação cívica do 5º ao 9º ano, incluindo nesta a ciência política, devendo esta continuar até ao 12º ano, embora de uma forma independente, bem como sensibilizar os jovens nesta data para a necessidade legal de se recensearem eleitoralmente, pensando-se até em sanções simbólicas para quem não o faça.

3. Do nosso ponto de vista, as “bases” dos partidos são de muito difícil acesso e portanto gostaríamos que os partidos políticos se “abrissem” mais para os jovens que se pretendem alistar nos mesmos, não tornando tão impossível a sua chegada à elite desse mesmo partido. Chamamos ainda a atenção dos jovens para estes se associarem às juventudes partidárias com que mais se identificam, de modo a participarem mais activamente na vida cívica da sua sociedade. Achamos ainda que não seria de todo má ideia a criação de programas de televisão de cariz político, como jogos interactivos ou simplesmente uma maior publicidade política e/ou cívica.